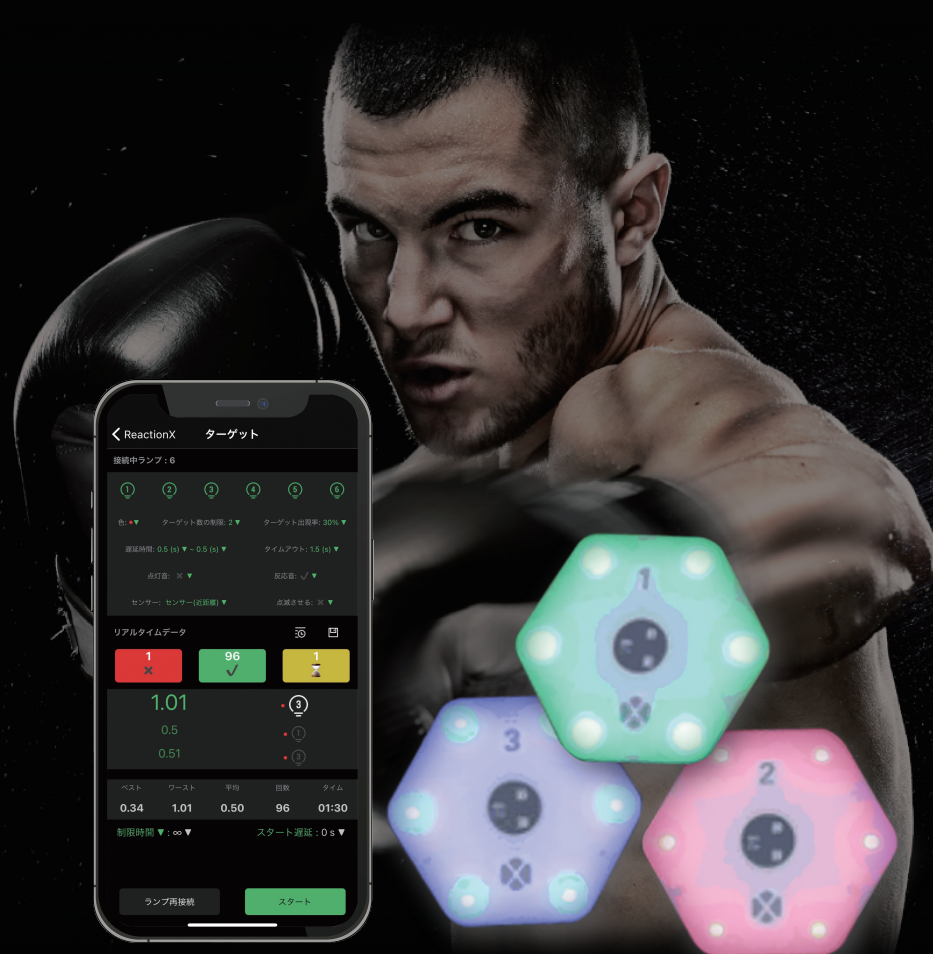


究極の敏捷性トレーニングGEAR

# REACTION

# REACTION



ReactionX ターゲット

練習中ランプ: 6

① ② ③ ④ ⑤ ⑥

色: ▼ ターゲット数の制限: 2 ▼ ターゲット出現率: 30% ▼

遅延時間: 0.5 (s) ▼ -0.5 (s) ▼ タイムアウト: 1.5 (s) ▼

点灯数: ✕ ▼ 反応数: ✓ ▼

センサー: センサー(距離) ▼ 点滅させる: ✕ ▼

リアルタイムデータ

1 ✕	96 ✓	1 1
1.01		3
0.5		1
0.51		1

ベスト	ワースト	平均	回数	タイム
0.34	1.01	0.50	96	01:30

制限時間: ∞ ▼ スタート遅延: 0 s ▼

ランプ再接続    スタート

## 目次

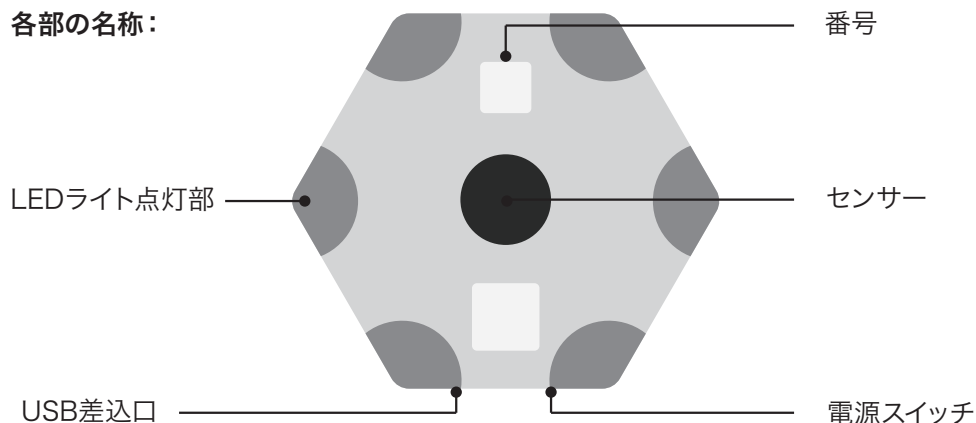
---

REACTION 基本情報	3
スタンダード	5
同時点灯	7
シーケンス	8
ターゲット	9
フォーカス	10
間違い探し	11
コマンド	12
バトル	13
カラーバトル	14
カラーバトル2	15
リスニング	16
ホームベース	17
スタンダード-複数プレイ	18
標準-番号別設定	19
標準-色別設定	20
メモリー	21
メモリー2	22
メモリー3	23
カウンター	24
プログラム	25
複数プログラム	27
マニュアル	28
オフライン設定	29
保証書	32

### セット内容：

- ①REAXION (4個・6個・12個) ②収納ケース x1 ③ランプ固定用結束バンド (※1)
  - ④充電用USBケーブル (※2) ⑤取扱説明書兼保証書 (本誌)
- ※1※2「ランプ固定用結束バンド」と「充電用USBケーブル」はご購入いただいたランプと同じ数、含まれます。

### 各部の名称：



### 仕様：

- 製品サイズ：(約)95x85x25mm
- 質量：100g
- 配光角：270°
- 使用場所：屋内・屋外
- 最大通信距離：約40m (※3)
- 想定使用可能時間：3時間の充電で約20時間 (※4)
- 保証期間：お買い上げ日より1年間 (品質保証)

※3お使いのスマートフォンの機種により、通信距離は変わります。  
 ※4自然放電などを考慮しない理論値であり、保証値ではありません。

### 操作環境・機器：

- 通信方法 Bluetooth 標準規格 Ver.4.0
- スマートフォン・タブレット (対応OS) Android6.0以降、iOS10.0以降

### 設置方法：

REAXIONは裏面がマジックテープと磁石になっていますので、付属の結束バンドや裏面のマジックテープシールを貼って設置したり、磁石がつく場所でしたら、どこでも設置する事ができます。

### REAXIONの電源ON・OFF：

#### 電源を入れる (ON)

REAXIONの電源スイッチを軽く押すと音が2回鳴り、緑に点滅します。緑の点滅はアプリと接続されると消えます。赤く点滅した場合は充電が必要です。3時間の充電で約20時間使用可能です。(自然放電などを考慮しない理論値であり、保証値ではありません。)

#### 電源を切る (OFF)

REAXIONの電源スイッチを長押しすると、音が1回鳴り電源が切れます。また、5分間利用がないと、音が1回鳴り自動的に電源が切れます。

### 設定ガイド：

#### ペアリング

- ①スマートフォン・タブレットにアプリをダウンロードします。



iPhone

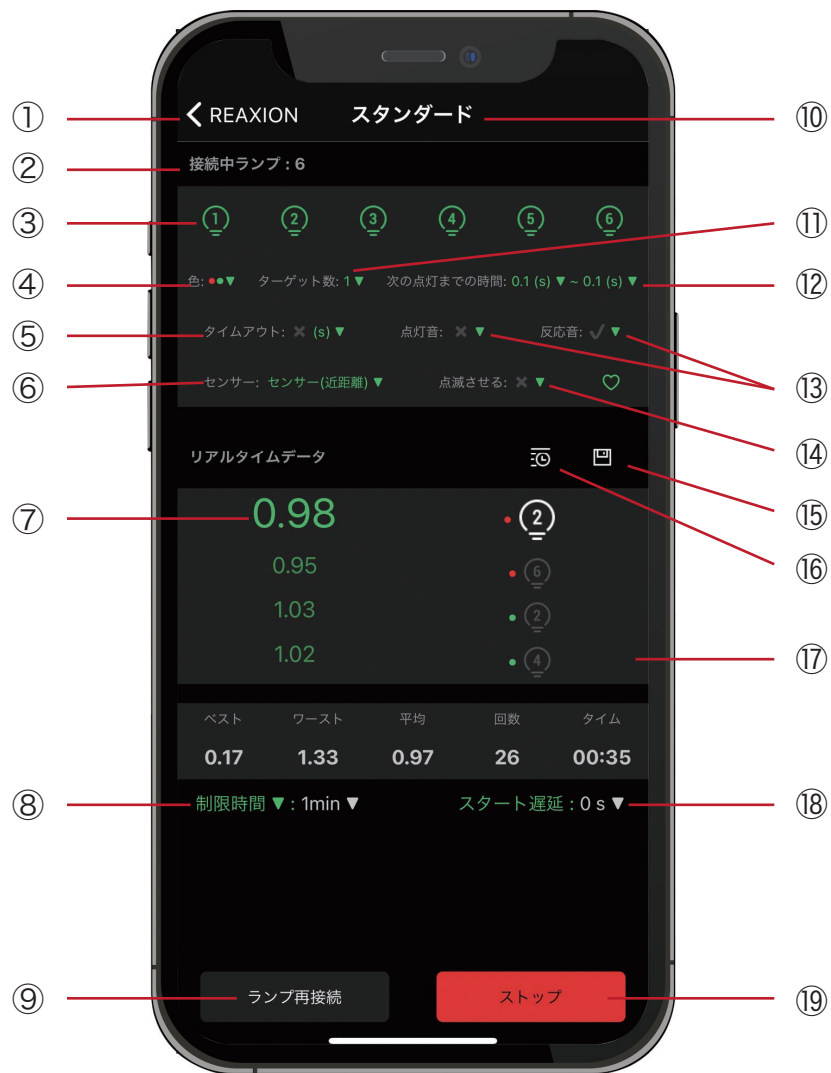


Android

左のQRコード、またはApp StoreかGoogle Playで「ReactionX」を検索しダウンロードします。

- ②REAXIONの電源スイッチを軽く押し電源を入れます。音が2回鳴り、緑色のライトが点滅します。
  - ③スマートフォン・タブレットの「設定」画面を表示し「Bluetooth」をタップします。「Bluetooth」画面でBluetoothをONにします。
  - ④ダウンロードしたアプリを開き、好きなメニューを開くとREAXIONとアプリが自動接続されます。
  - ⑤接続が完了すると、緑の点滅が消えます。(REAXIONがなかなか接続されない場合は、メニュー左下の「ランプ再接続」を押してください。)
- REAXIONは5分間使用がないと、音が1回鳴り自動的に電源が切れます。電源スイッチを長押しして電源を切ることもできます。

## アプリの使い方:



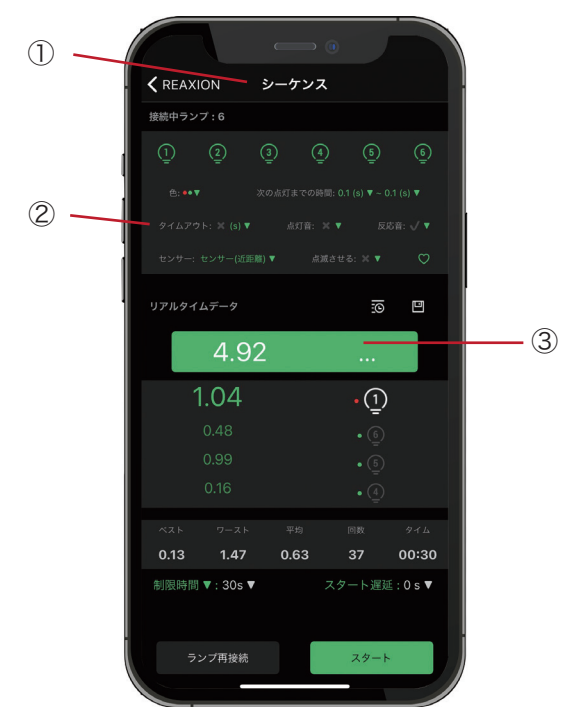
## スタンダード:

- ①戻る
- ②接続されているランプの数
- ③接続されているランプの番号
- ④ランプの色 (最大6色)
- ⑤ランプの点灯時間
- ⑥REAXIONの反応タイプ (センサーかタッチ) を選びます。センサーは「近距離 (8~15cm)」「遠距離 (30~40cm)」が選べます。タッチは「敏感 (弱い振動で反応)」と「鈍感 (やや強い振動で反応)」が選べます。
- ⑦反応速度 (0.01秒単位)
- ⑧トレーニング時間設定
- ⑨ランプ再接続ボタン
- ⑩モードの種類
- ⑪消すターゲットとなるランプの数です。
- ⑫ランプが消えてから次に点灯するまでの時間を0.1秒~10秒の間で設定できます。ランプは設定時間内でランダムに点灯を続けます。
- ⑬ランプが点灯、反応した時の音をONかOFF、それぞれ設定できます。
- ⑭ランプの点灯、点滅、どちらか選べます。
- ⑮トレーニングデータを保存できます。
- ⑯直近のトレーニングの全データを確認できます。
- ⑰直近で反応したランプの情報が4つまで表示されます。ランプの番号、色、反応速度が記録されています。
- ⑱スタート時間のタイマーを設定できます。(3~10秒後)
- ⑲スタート / ストップ



### 同時点灯:

- ① 設定している全てのランプが同時に点灯し、ランプを全て消すと次のラウンドへと続きます。
- ② 一度にいくつのランプを点灯させるか設定します。
- ③ 1番早かった反応速度
- ④ 1番遅かった反応速度
- ⑤ 平均した反応速度
- ⑥ トレーニングの全データを確認
- ⑦ データを保存
- ⑧ 消したターゲットランプの数
- ⑨ トレーニング時間



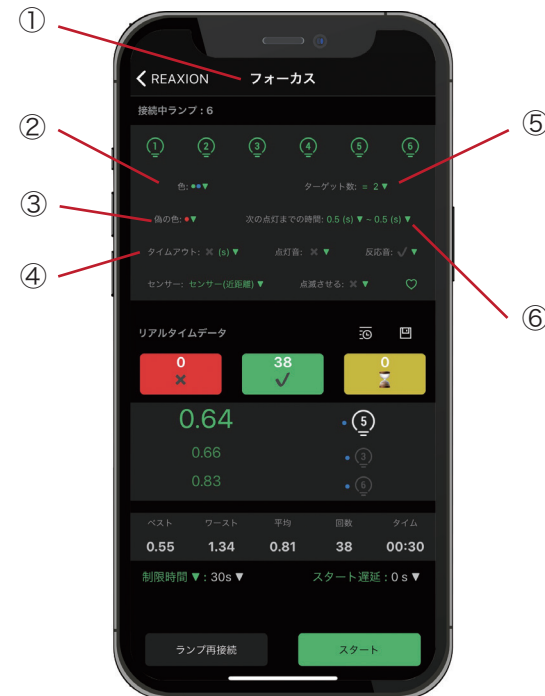
### シーケンス:

- ① 接続されているREAXIONの小さい番号から順に点灯していき、順番に全てのランプを消すと、次のラウンドへと続きます。
- ② 設定時間内にランプを消すことができなかった場合は次のラウンドへと進みます。「x」に設定すると、反応するまで点灯し続けます。
- ③ 接続されている小さい番号から大きい番号までの全てのランプが消されるまでにかかった時間が表示されます。



### ターゲット:

- ①ターゲットとして設定した色のランプを消していくトレーニングです。ターゲットの色を間違えない様に記憶してスタートしてください。
- ②「色」でターゲット以外の色を、「偽の色」で消してはいけない色を選びます。合わせて5色まで選ぶことができます。
- ③一度に点灯するターゲットの数です。
- ④間違えた数
- ⑤正しい数
- ⑥ターゲット出現の確率を設定
- ⑦タイムアウトになったターゲット数



### フォーカス:

- ①ターゲットとなる色を設定し、正しい色を消していくトレーニングです。
- ②ターゲットとなる色を選びます。
- ③選んではいけない色 (間違いの色) が一度に現れる数を選びます。
- ④ターゲットが点灯する時間を設定します。「x」を選ぶとターゲットを全て消すまで点灯し続けます。
- ⑤一度に現れるターゲットの数を設定します。
- ⑥ターゲットが消えてから、次のセッションをスタートするまでの時間を設定します。



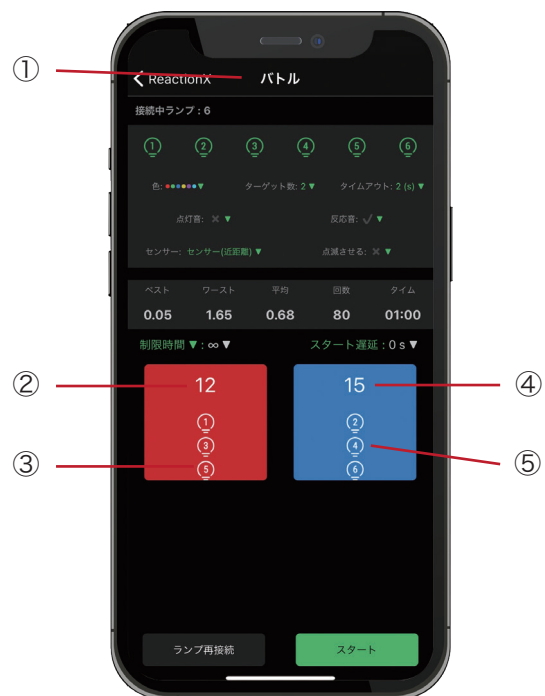
### 間違い探し:

- ①点灯している全てのランプの中で少ない色を選択していくトレーニングです。
- ②間違えた数
- ③正しい数
- ④ターゲット数の設定
- ⑤制限時間内に消すことのできなかったランプ (タイムアウトを設定している場合のみ)



### コマンド:

- ①スマートフォンアプリに表示される「色」「番号」「テキスト」の指示通りにトレーニングを行います。
- ②ターゲットを「色」「番号」「テキスト」「色&番号」「色&テキスト」「番号&テキスト」「全て」のいずれかにセットできます。
- ③「テキスト」モードは、ターゲットとなる「テキスト」に対して背景色は違う色です。惑わされない様に「テキスト」に従いましょう。
- ④「色・番号・テキスト」のコンビネーショントレーニングもあります。
- ⑤「色」モードはスマートフォンアプリと音声で「色」を知らせます。正しい色のランプを消しましょう。
- ⑥「番号」モードはスマートフォンアプリと音声で「番号」を知らせます。正しい番号のランプを消しましょう。



## バトル:

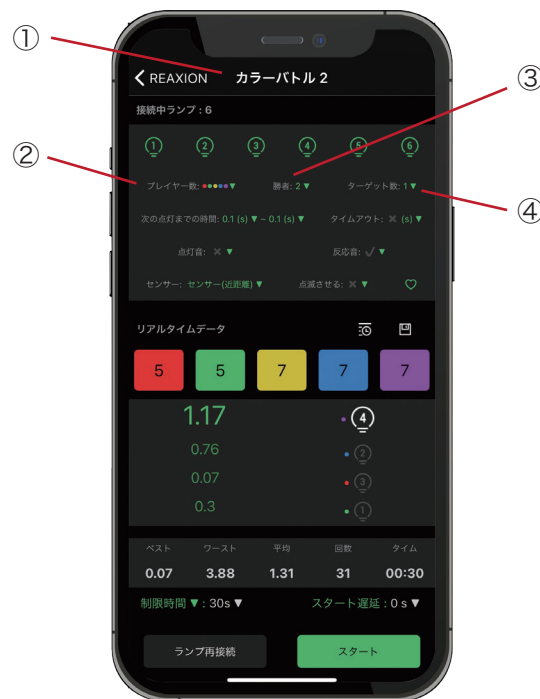
- ① 2人で行うトレーニングです。ランプの点灯を逃した数が相手の得点となりますので、自分のチームのランプを設定時間内に消せる様にトレーニングしましょう。赤チームは1・3・5番、青チームは2・4・6番五のランプを消していきます。
- ② 赤チームの得点 (相手チームが逃したターゲットランプの数)
- ③ 赤チームのランプ番号 (1・3・5番)
- ④ 青チームの得点 (相手チームが逃したターゲットランプの数)
- ⑤ 青チームのランプ番号 (2・4・6番)



## カラーバトル:

- ① 2～5名同時に行うトレーニングです。プレイヤーと同じ数の色を設定し、各プレイヤーの色を決めてランプを消していきます。
- ② 赤プレイヤーが消したランプ数
- ③ 緑プレイヤーが消したランプ数
- ④ 青プレイヤーの反応速度
- ⑤ 緑プレイヤーの反応速度

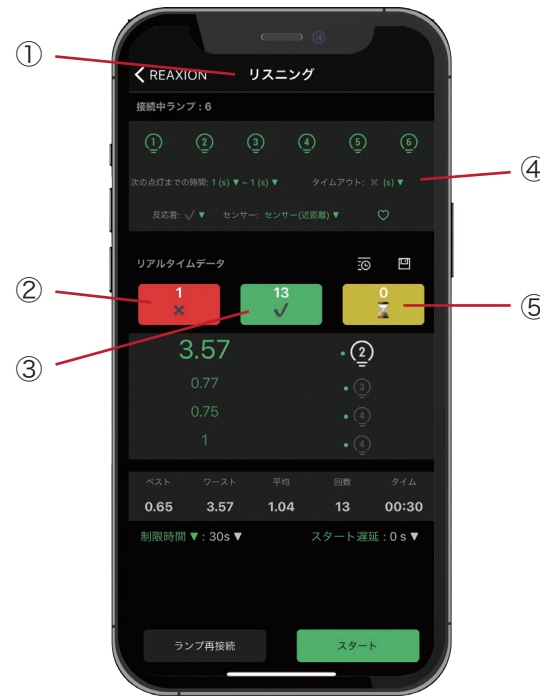




### カラーバトル2:

- ①最大5人で行えるトレーニングです。各プレイヤーで色を決めます。スタート時にランプが点灯するので、自分のランプをより早く消せた人がポイントを獲得できます。最初の何人までポイントを獲得できるかは、「勝者」の数の設定で変更できます。
- ②プレイヤーと同じ数の色を設定し、各プレイヤーの色を決めます。
- ③最初の何人までポイントを獲得できるかを設定します。
- ④各プレイヤーが一度にいくつのランプ (ターゲット) を消すか設定します。(※1)

※1 一度に点灯するターゲットランプの合計数を超えるターゲット数は設定できません。



### リスニング:

- ①このトレーニングでは、ランプは点灯しません。音が鳴っているランプに反応するトレーニングです。番号によって違う音の高さが設定されていますので、番号と音の高さを記憶するとより良い結果が出せます。正解すると緑、間違っていると赤に点灯しますので、正解のランプを見つけるまでトライしましょう。
- ②間違えた数
- ③正しかった数
- ④時間制限を設定できます。タイムアウトすると正解のランプが点灯し、次へと続きます。
- ⑤タイムアウトした数



## ホームベース:

- ①ホームベースとなるランプを1つ中心に置き、周りにそれ以外のランプを配置します。点灯しているターゲットを消したら毎回、ホームベースのランプを消しに戻り、トレーニングを続けていきます。
- ②ホームベースとなるランプ番号を1つ設定し、全てのランプの中央に配置します。



## スタンダード-複数プレイ:

- ①2~4人同時に行えるトレーニングです。プレイヤーは決められた番号のランプが点灯したら消していきます。
- ②ランプのアイコンの下に表示されている色が各プレイヤーの色です。この場合、赤プレイヤーは1番と4番のランプ、緑プレイヤーは2番と5番のランプ、黄色プレイヤーは3番と6番のランプです。
- ③各プレイヤーが消したターゲット数です。



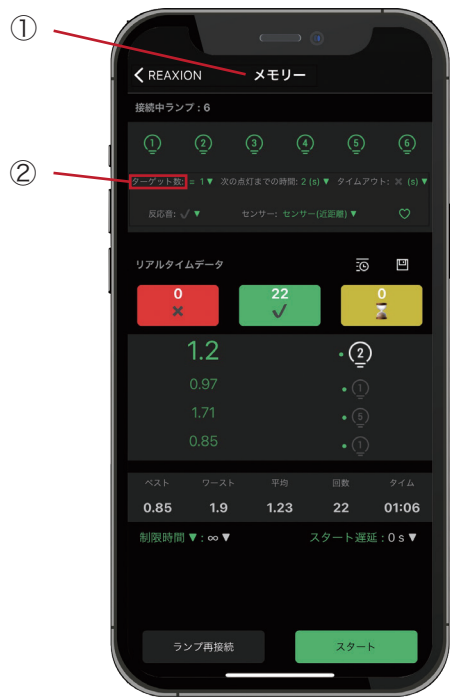
### 標準 - 番号別設定:

- ①それぞれのランプに、反応タイプ (センサー・タッチ) を設定できます。
- ②反応タイプは4種類あり、それぞれのランプに、
  - A: センサー (近距離センサー・8~15cm)
  - B: センサー (遠距離センサー・30~40cm)
  - C: タッチ (敏感・弱い振動で反応)
  - D: タッチ (鈍感・やや強い振動で反応)
 を設定できます。



### 標準 - 色別設定:

- ①各色に反応タイプ (センサー / タッチ) を設定できます。
- ②ターゲットに設定する色を選びます。
- ③スマートフォン画面でそれぞれの色をタップし、反応タイプを設定していきます。
- ④左の画像の場合、設定した色は6色全てで以下の内容です。
  - 赤の点灯時: Aセンサー (近距離センサー・8~15cm)
  - 緑の点灯時: Bセンサー (遠距離センサー・30~40cm)
  - 黄色の点灯時: Cタッチ (敏感・弱い振動で反応)
  - 青の点灯時: Dタッチ (鈍感・やや強い振動で反応)
  - 紫の点灯時: Bセンサー (遠距離センサー・30~40cm)
  - シアンの色点灯時: Aセンサー (近距離センサー・8~15cm)



### メモリー:

- ①初めに全てのランプが点灯しますので、どのランプが何色が記憶します。「次の点灯までの時間」で設定した長さ点灯した後に全てのランプが消えます。
- ②スマートフォン画面に色が出ますので、その色に点灯していたランプを選びます。「ターゲット数」でターゲットの数を設定できます。ターゲット数は少ないほど記憶が難しくなります。正解の場合は緑、間違っていると赤に点灯します。



### メモリー2:

- 「ターゲット」で設定した数のランプがランダムに光ります。プレイヤーはターゲットが点灯した順番を記憶し、正しい順にランプを選んでいきます。
- 正しければランプは緑に、間違っていれば全てのランプが赤く点灯します。



### メモリー3:

※ このトレーニングにはSTROBE GLASS (別売り) が必要です。

- ①
  1. STROBE GLASSの電源スイッチを入れ、装着します。
  2. 「ターゲット数」で設定した数のランプが点灯しますので位置を記憶します。
  3. ランプが消えるのと同時にSTROBE GLASSが暗くなります。
  4. 記憶しているランプの位置を当てます。正解の場合は緑、間違っていると赤に点灯します。

②STROBE GLASSの接続が確認できます。

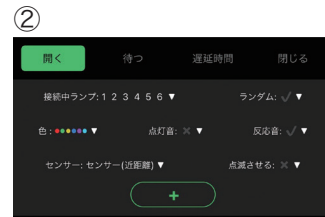


### カウンター:

- ①各ランプが設定した時間、点灯します。
- ②各ランプの反応した数が表示されます。

## プログラム：

①お好みのトレーニングを設定できます。右上の「+」マークをタップします。



②「開く」でトレーニングスタート時の状態を設定します。

「接続中ランプ」で接続するランプの番号を選びます。

「ランダム」で、ランプをランダムに点灯させる場合は「✓」を選択し、全てのランプを同時に点灯させる場合は「×」を選びます。

「色」でランプの色を選びます。

「開く」の設定が終わったら中央下の「+」をタップすると設定した内容が下に表示されますので、次の「待つ」設定へ進みます。



③「待つ」はランプが点灯する時間を設定します。

「番号」で接続するランプの番号が選択されているか確認します。

「待つ時間」はターゲットが点灯する長さです。「0」に設定するとランプは反応するまで点灯し続けます。

「待つ」の設定が終わったら中央下の「+」をタップすると設定した内容が下に表示されますので、次の「遅延時間」設定へ進みます。



④「次の点灯までの時間」はターゲットが反応し消えてから、次に点灯するまでの長さを設定します。

「次の点灯までの時間」で設定した時間の範囲で、ランダムに次の点灯までの時間が設定されます。

「次の点灯までの時間」の設定が終わったら中央下の「+」をタップすると設定した内容が下に表示されますので、次の「閉じる」設定へ進みます。



⑤「閉じる」はターゲットが消えてから次のラウンドをスタートするまでの設定です。

「接続ランプ」で選んだランプは、ターゲットが反応するとリセットされ、次のラウンドが始まります。「接続ランプ」で選ばれていないランプはリセットされず、反応するまで点灯し続けます。

「ランダム」で「×」を選ぶと次のラウンドで全てのランプがリセットされ、次のラウンドを同時にスタートし、「✓」を選ぶと、各ランプが違うタイミングでランダムにリセットされていきます。



### 複数プログラム:

- ① 「プログラム」で登録したメニューを最大6つまで組み合わせて実行することができます。
- ② 各ボタンをタップして登録されているトレーニングの中から好きなものを最大6つまで選びます。



### マニュアル:

- ① 各ランプのバッテリー残量が確認できます。
- ② マニュアルでランプを点灯させることができます。タップすると緑に、右に表示されている三角の方向にスライドすると、ランプの色を変えて点灯させることができます。

## オフラインで使用する:

オフラインで使用するには、オンラインの状態での設定が必要です。



## 設定方法:

①REAXIONの電源スイッチを押し電源を入れる。(音が2回鳴りランプが緑に点滅します。)

②スマートフォンアプリの「オフライン」を選ぶ。(ランプが接続されると緑色の点滅が消えます。なかなか接続されない場合は、メニューを開いた時の左下の「ランプ再接続」を押してください。)

③以下の順に設定していきます。

A接続中ランプ: 接続したいランプの数を選びます。

B次の点灯までの最短時間:

ランプが反応して消えてから、点灯するまでの最短時間を設定します。

C次の点灯までの最長時間:

ランプが反応して消えてから、点灯するまでの最長時間を設定します。

Dタイムアウト: ランプを何秒間点灯させるか設定します。「x」に設定すると、反応するまで点灯し続けます。

E点灯音: ランプが点灯した時に音を鳴らすか、鳴らさないか選びます。

F反応音: ランプが反応(感知)した時に音を鳴らすか、鳴らさないか選びます。

Gセンサー: REAXIONの反応タイプ(センサー・タッチ)を設定します。センサーは「近距離(8~15cm)」と「遠距離(30~40cm)」が選べます。タッチは「敏感(弱い振動で反応)」と「鈍感(やや強い振動で反応)」が選べます。

H点滅させる: REAXIONを「点灯」させるか「点滅」させるか選べます。

④右下の「ダウンロードパラメータ」を押すと、音が1回鳴り、設定完了です。

### オフラインでの使用方法

①設定①~④が終了後、REAXIONの電源スイッチを長押しして、電源を切ります。

(ここでスマートフォンアプリは閉じてください)

②再度、REAXIONの電源スイッチを「長押し」すると、音が1回鳴り、オフラインモードでトレーニングがスタートします。(電源スイッチが長押しできていないと音が2回鳴り、緑色のライトが点滅します。その場合は再度、電源スイッチを長押しして電源を切ってから入れ直してください。)



